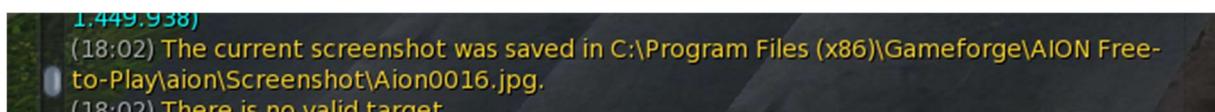


Überspringen des AION Loading Screens nach Sendlog / Absturz / etc.

Vorbereitung: AION Installationspfad herausfinden / merken

Solltest du den Pfad bereits kenne, überspringe zur Durchführung. Diesen Schritt kannst du auch schon vor einem Absturz abschließen bzw. über andere Wege abschließen, aber ich verwende hier einen Weg, der für PC-Nichtkennner leicht nachzumachen ist.

Mach dazu einfach einen Screenshot in AION (Standardmäßig mit der "Drucken" Taste) und sieh dir die dazu entstandene Nachricht im Chat an:



(Mit deutschem Client ist der Text etwas anders, aber der Pfad ist derselbe)

Hier interessieren wir uns für den angezeigten Dateipfad bis vor dem Ordner "Screenshot" - also in diesem Beispiel "C:/Program Files (x86)/Gameforge/AION Free-to-Play/ainon/". In diesem Ordner liegt die benötigte Datei für das Überspringen.

Schreib dir diesen Pfad am besten irgendwo auf oder merk ihn dir auswendig, damit du ihn im Falle eines Absturzes so schnell wie möglich auf Abruf hast.

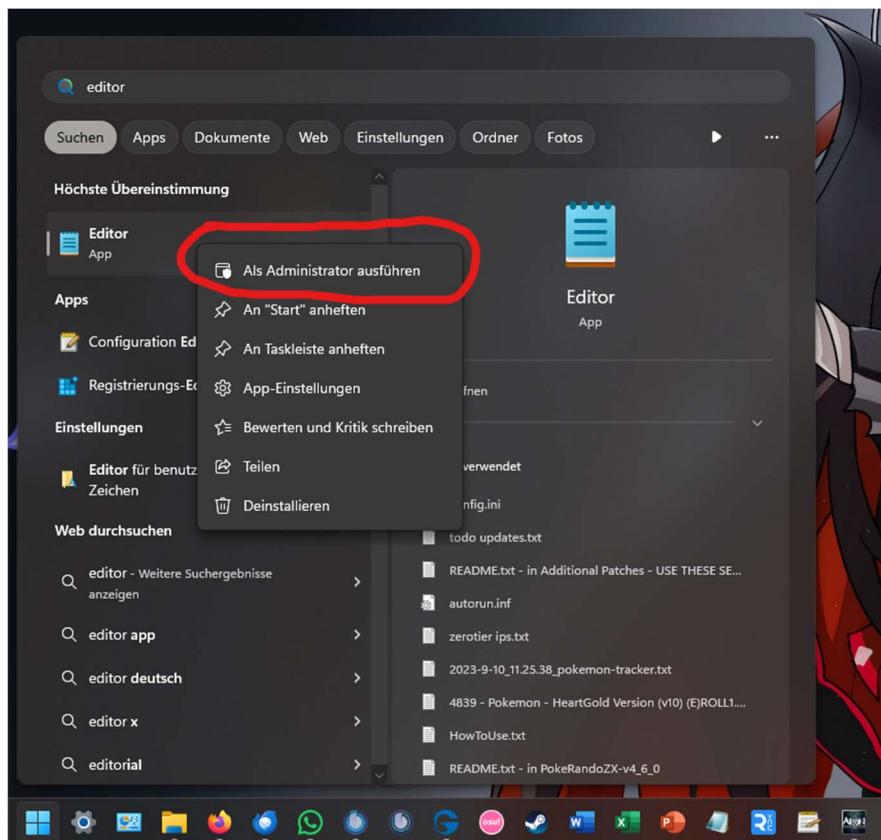
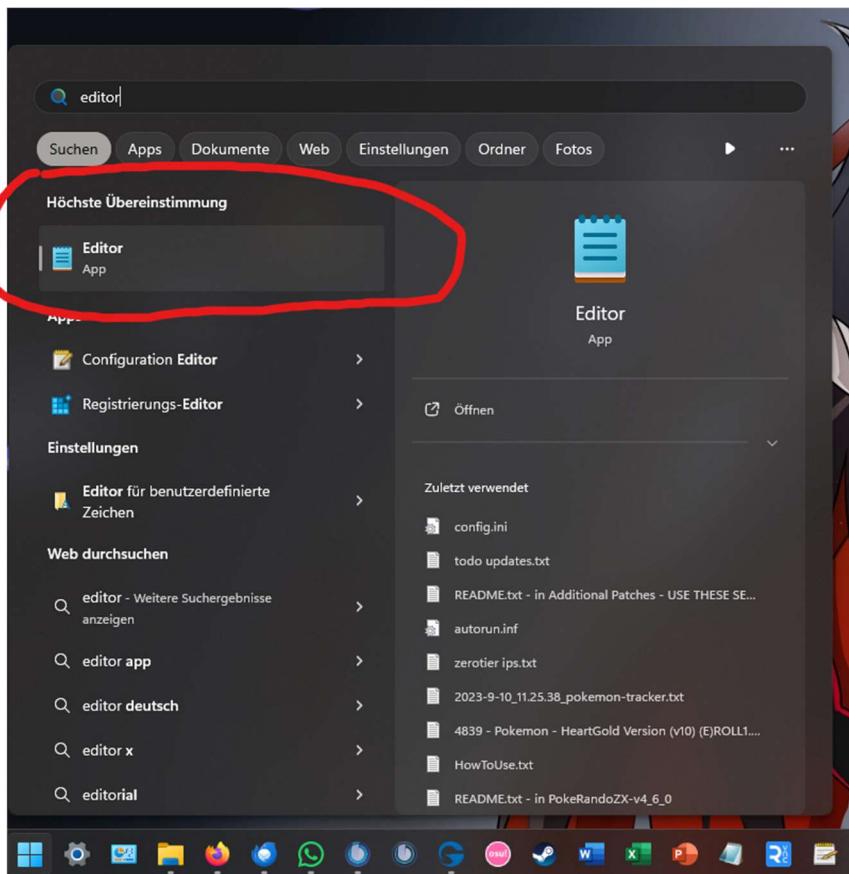
Durchführung

Wichtig: Führe diese Schritte durch, BEVOR du im Gameforge Laucher auf "Spielen" klickst! Und nach Spiel-Updates funktioniert dieser Trick NICHT!

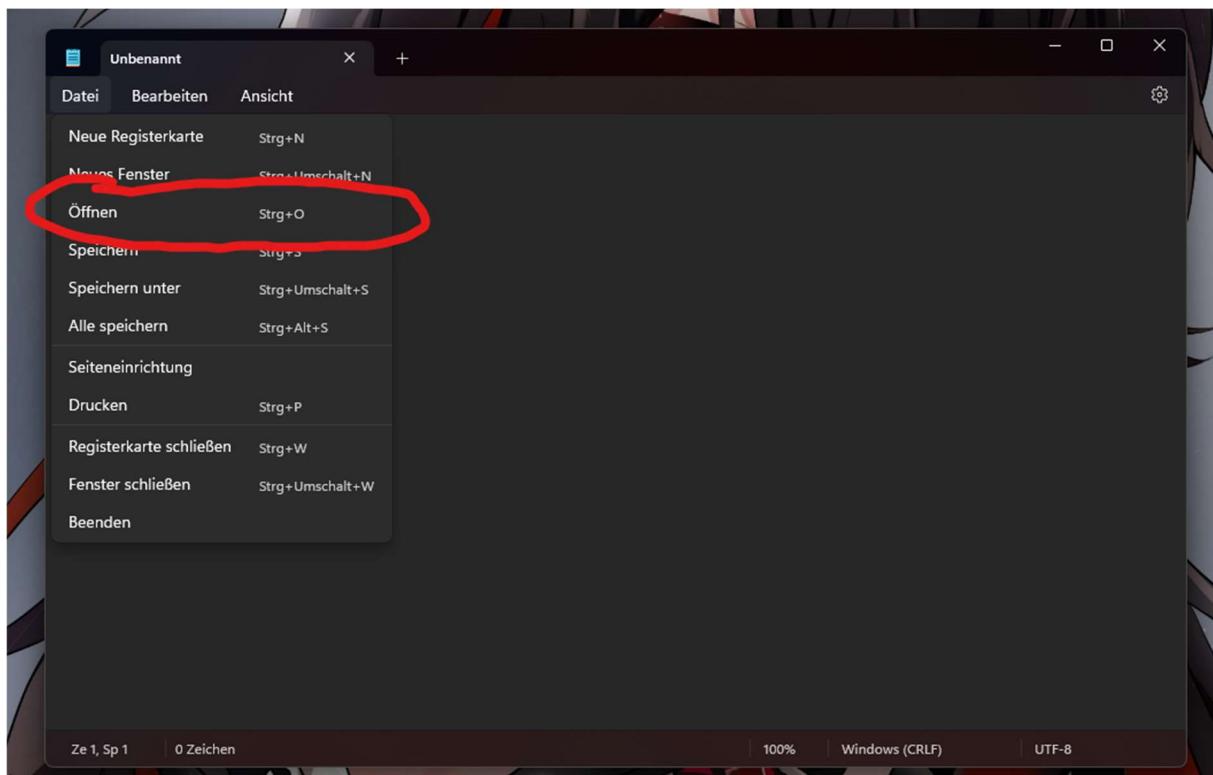
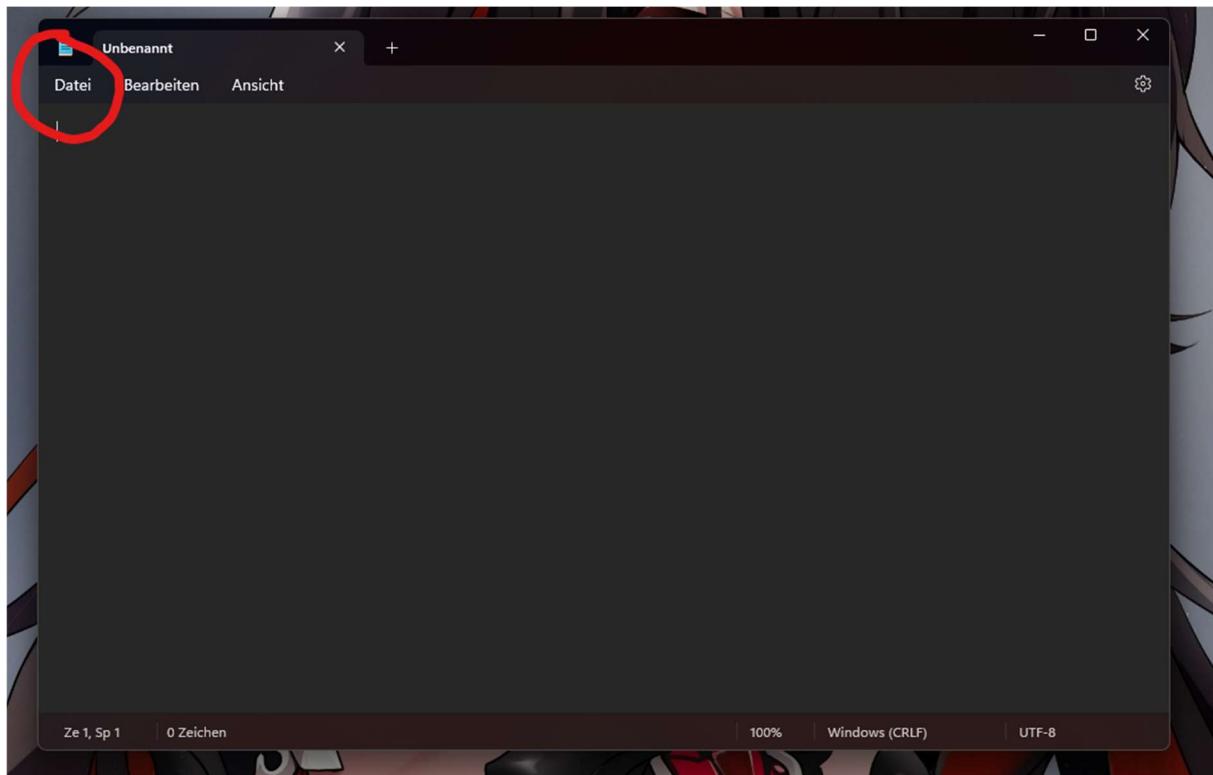
- 1) Klicke auf die Windows-Startfläche



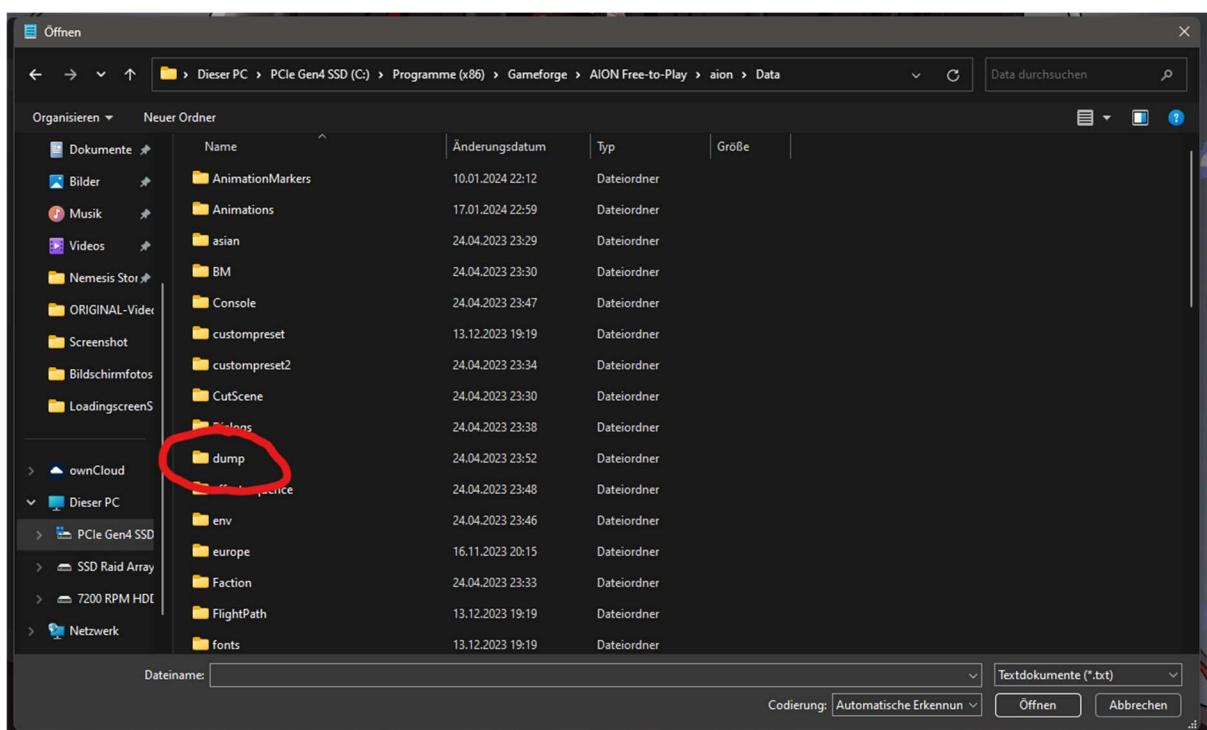
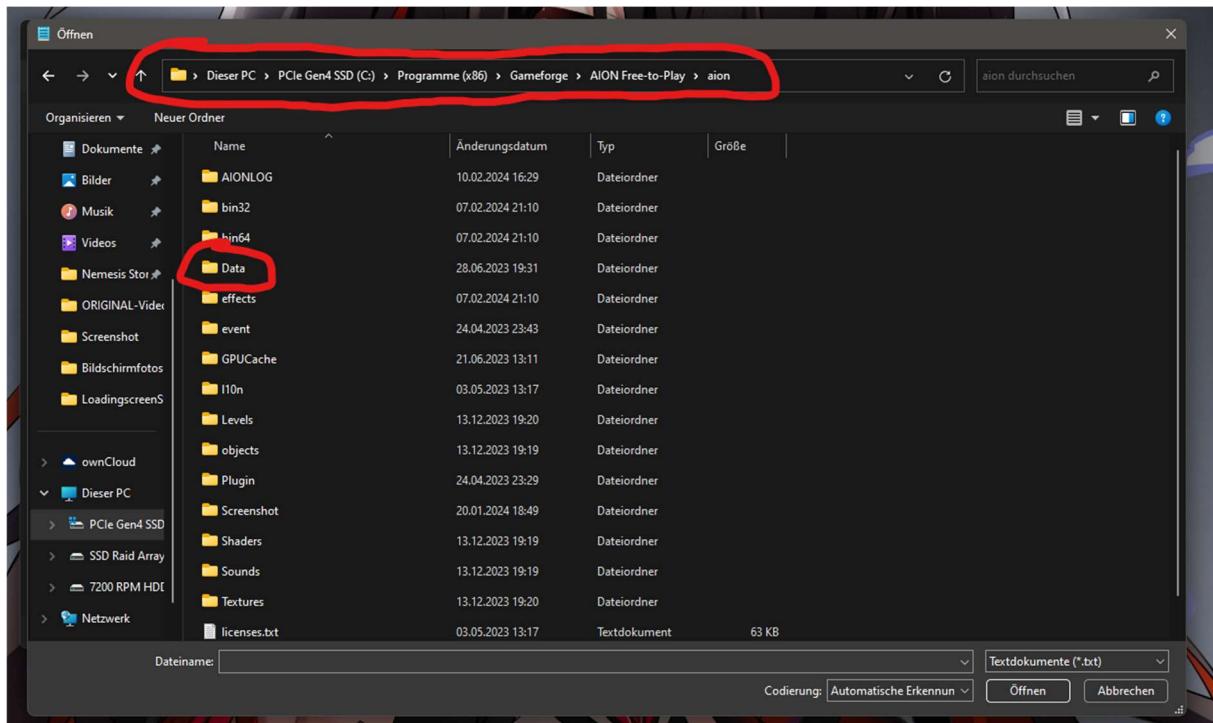
2) Suche nach dem Programm "Editor" und Rechtsklick darauf, danach Linksklick auf "Als Administrator ausführen". Die aufspringende Dialogbox einfach mit "Ja" beantworten



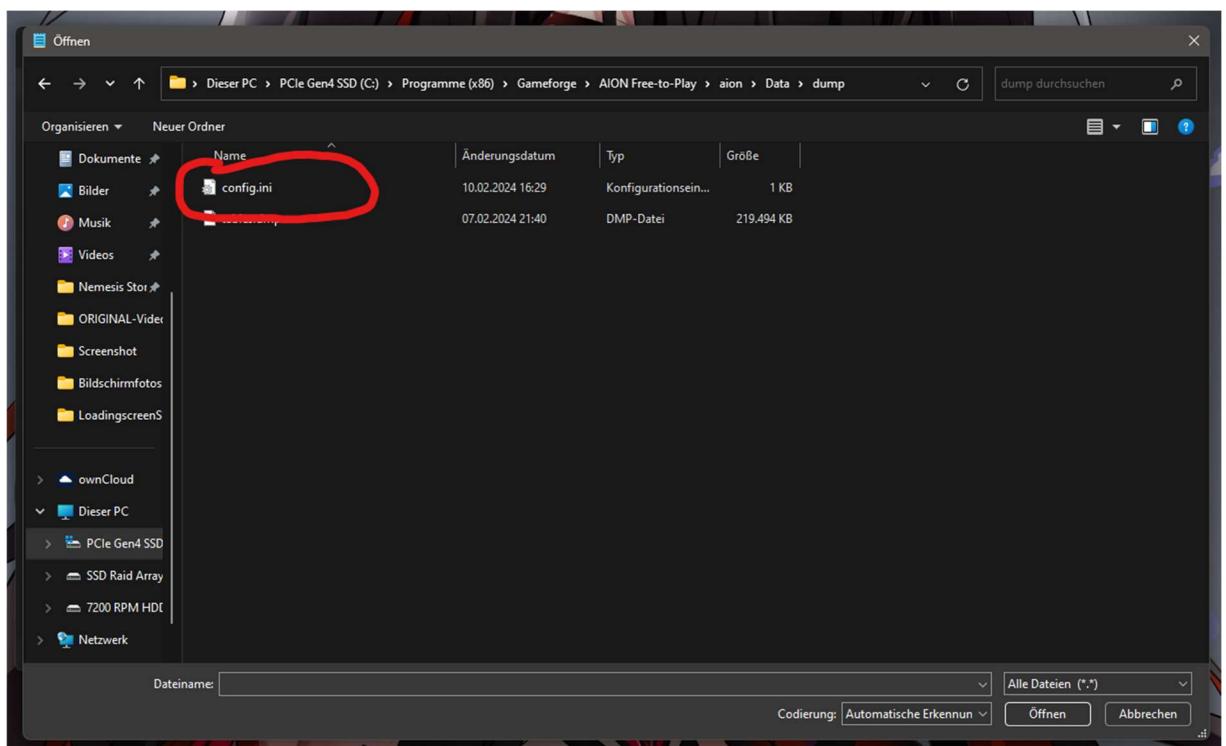
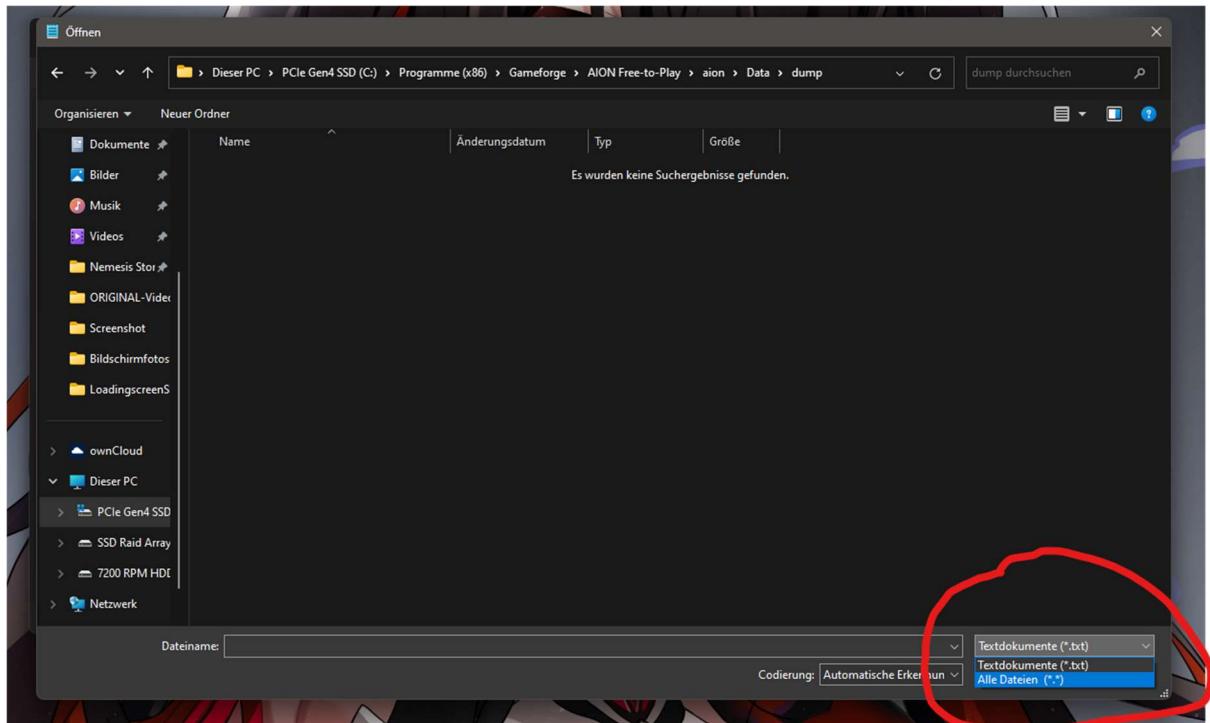
3) Im Editor, Linksklick auf "Datei", dann "Öffnen"



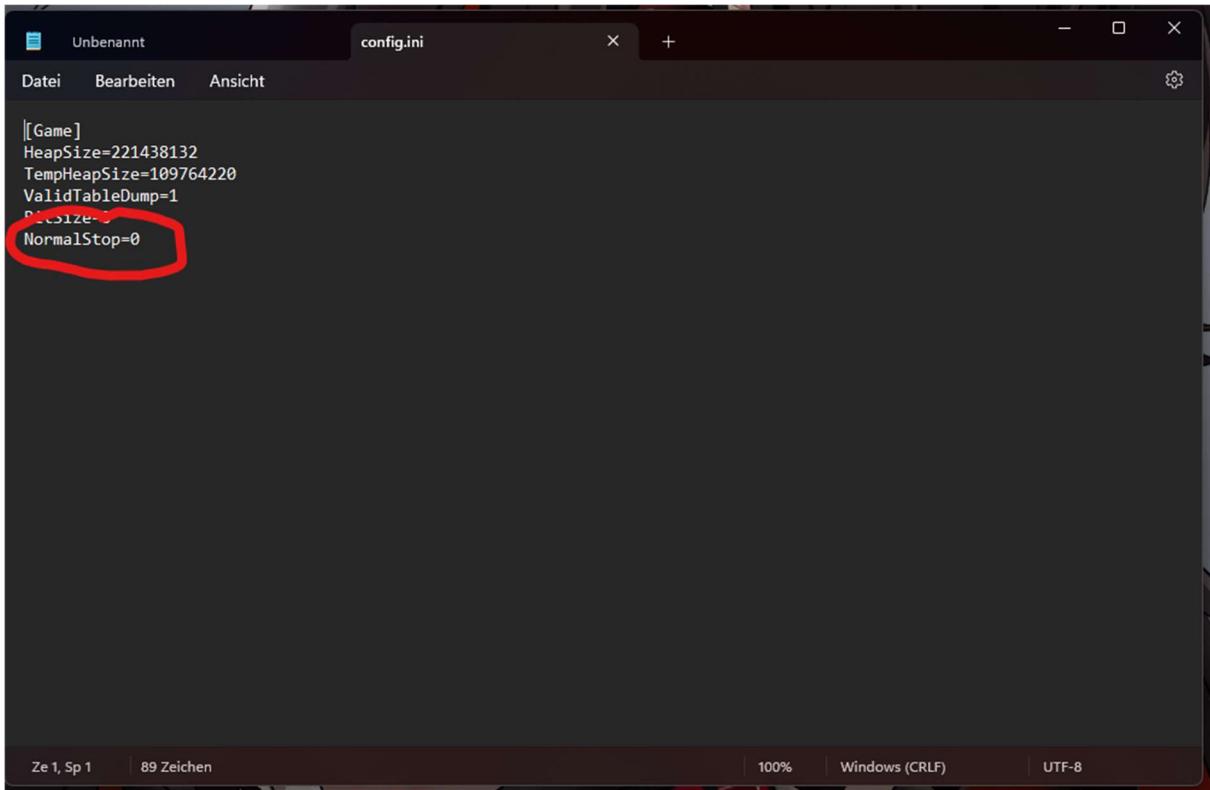
- 4) Im neuen Fenster folgst du dem Pfad aus der Vorbereitung: "Dieser PC", dann die Festplatte mit dem Buchstaben aus der Vorbereitung (in meinem Beispiel "C:"), dann die restlichen Ordner, gefolgt von "Data" und letztendlich "dump". Achtung: Manche Windows-Ordner können von ihrem englischen Namen auf den deutschen Namen wechseln (z.b. "Program Files (x86)" wurde bei mir zu "Programme (x86)")", sollten aber immer noch leicht erkennbar sein.



- 5) Solltest du jetzt einen leeren Ordner vor dir haben, ändere unten rechts die Einstellung der anzuzeigenden Dateien von "Textdokumente (*.txt)" zu "Alle Dateien (*.*)". Danach öffne die Datei "config.ini" bzw. "config".

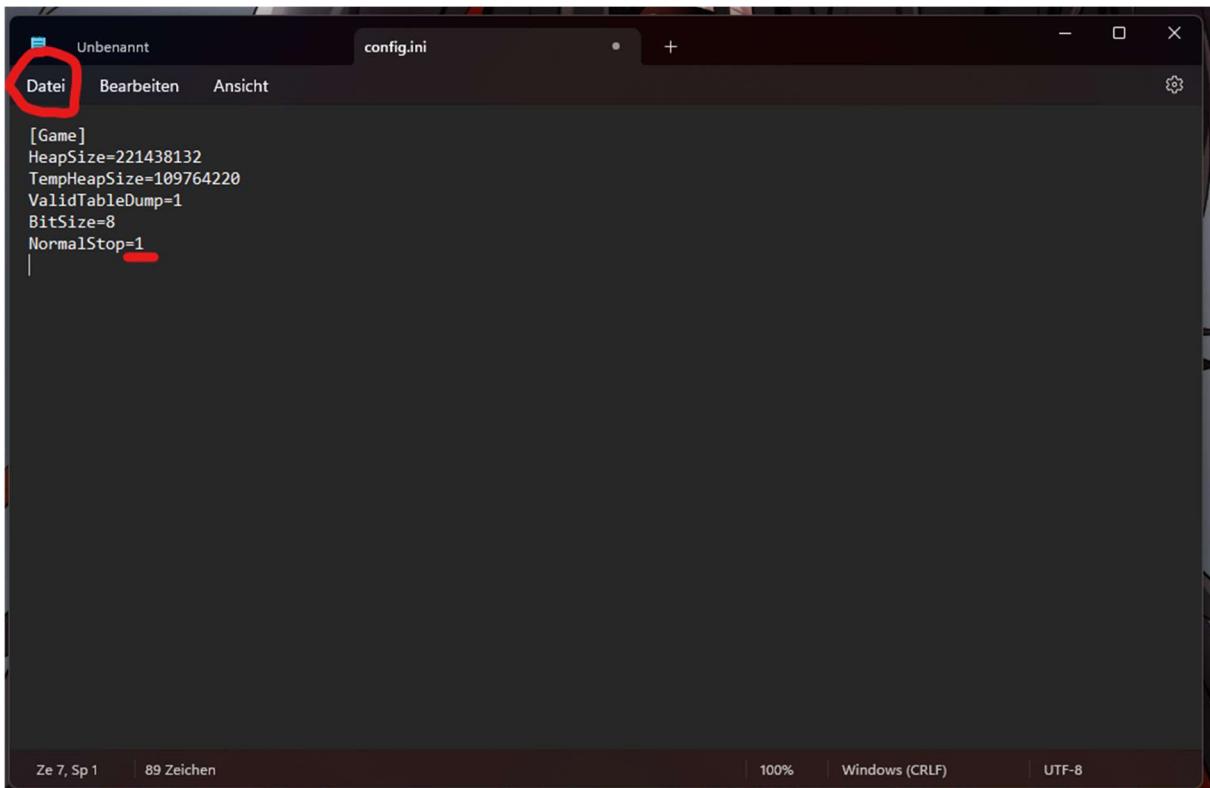


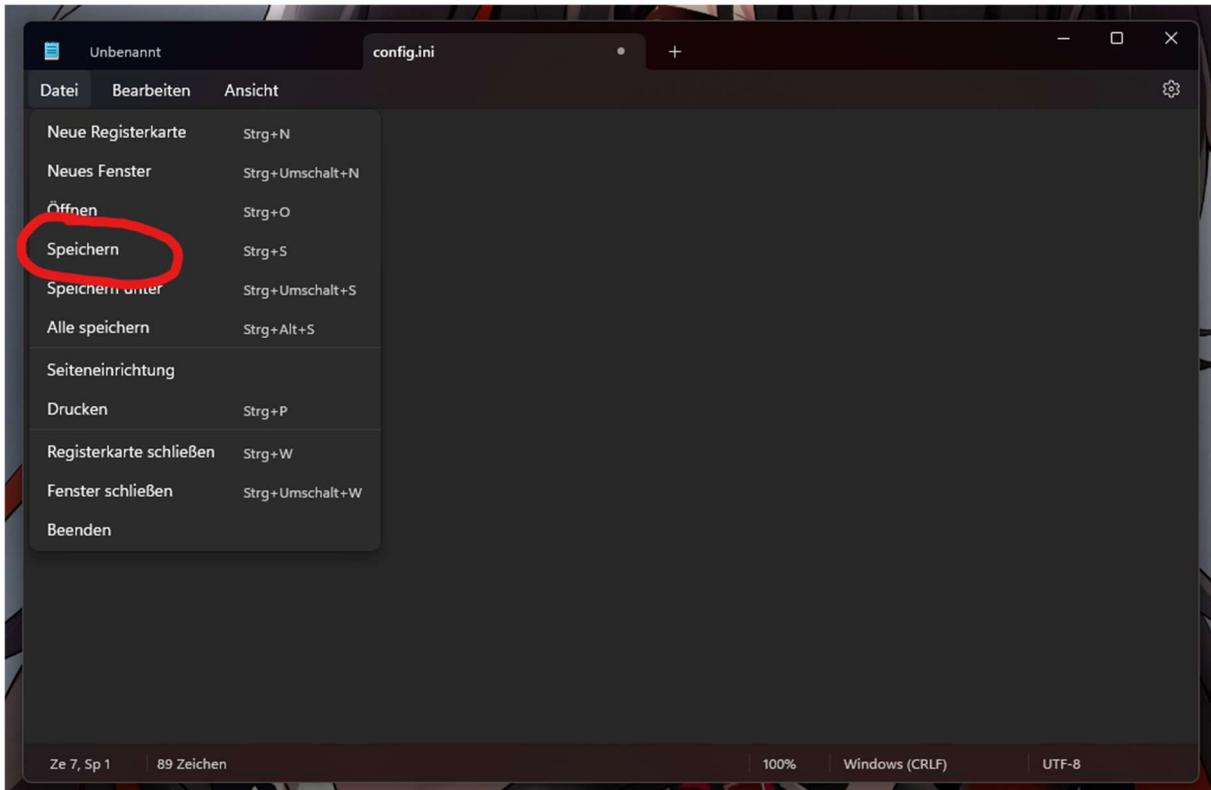
- 6) In der config-Datei, schau dir die letzte Zeile an. Sollte der Wert auf "NormalStop=0" sein, ändere ihn auf "NormalStop=1".



```
[Game]
HeapSize=221438132
TempHeapSize=109764220
ValidTableDump=1
BitSize=8
NormalStop=0
```

- 7) Speichere die Datei, indem du auf "Datei" gefolgt von "Speichern" linksklickst





- 8) Sollte ein neues Fenster bezüglich "Speichern unter..." aufspringen, **HAT DER EDITOR KEINE ADMIN RECHTE**. Schließe in diesem Fall die Datei ohne zu speichern und fang nochmal bei Schritt 1 an.

Sollte Nichts aufspringen, schließe einfach den Editor - Erfolg.

- 9) Jetzt starte AION und der Ladebildschirm sollte übersprungen werden.

Diese Methode ist eine Einmal-Methode, heißt bei jedem Absturz (oder vor jedem Dual-Client Start, dafür funktioniert auch) muss der Prozess wiederholt werden - mit Übung in unter 30 Sekunden machbar. Alternativ kann man die config.ini auch auf "Schreibgeschützt" stellen, aber davon rate ich jedem, der keine fortgeschrittenen Computerkenntnisse besitzt, ab, da es hier zu Programmfehlern kommen kann, vor allem wenn Fehler gemacht werden.